

LANGAGE LOGO

AV 10 Avance de 10
RE 20 Recule de 10
TG 90 tourne à gauche de 90°
TD 92 tourne à droite de 90°
LC Lève le crayon
BC Baisse le crayon
VE Vide écran
FCAP 90 tourne la tortue dans la direction 90°
Maison remet la tortue à son origine
gomme passe en mode gomme pour effacer
CrayonNormal pour sortir du mode gomme
étiquette "bonjour" écrit bonjour à l'écran
fcc [255 0 0] change la couleur du crayon
fcc [valeur_rouge valeur_vert valeur_bleu] les valeurs de couleur vont de 0 à 255
fcp [12 100 12] pour choisir une couleur de fond
fill remplit une forme fermée avec la couleur choisie par fcp
exemple : ve répète 4 [AV 100 TD 90] FCP [0 0 128] AV 10 TD 90 LC AV 10 fill

répète : fait plusieurs fois la même action, exemple : répète 3 [AV 10]
les actions à répéter sont dans des [...]

Créer un bloc de commande et lui donner un nom :

```
POUR MAISON  
répète 4 [ AV 100 TD 90]  
FIN
```

le mot POUR indique le début
MAISON est le nom de mon bloc
le mot FIN indique la fin de mon bloc

LE MOULIN

```
POUR RECT  
répète 2 [AV 100 TD 90 AV 100 TD 90]  
FIN
```

```
POUR TRI  
répète 3 [AV 140 TD 120]  
FIN
```

```
POUR AILE  
AV 20 répète 2 [AV 80 TD 90 AV 30 TD 90] RE 20  
FIN
```

```
POUR AILES  
répète 4 [AILE TD 90]  
FIN
```

```
POUR MOULIN  
VE  
RECT AV 100 TG 90 AV 20 FCAP 30 TRI FCAP 90 AV 70 TG 90 AV 50 AILES CT  
FIN
```